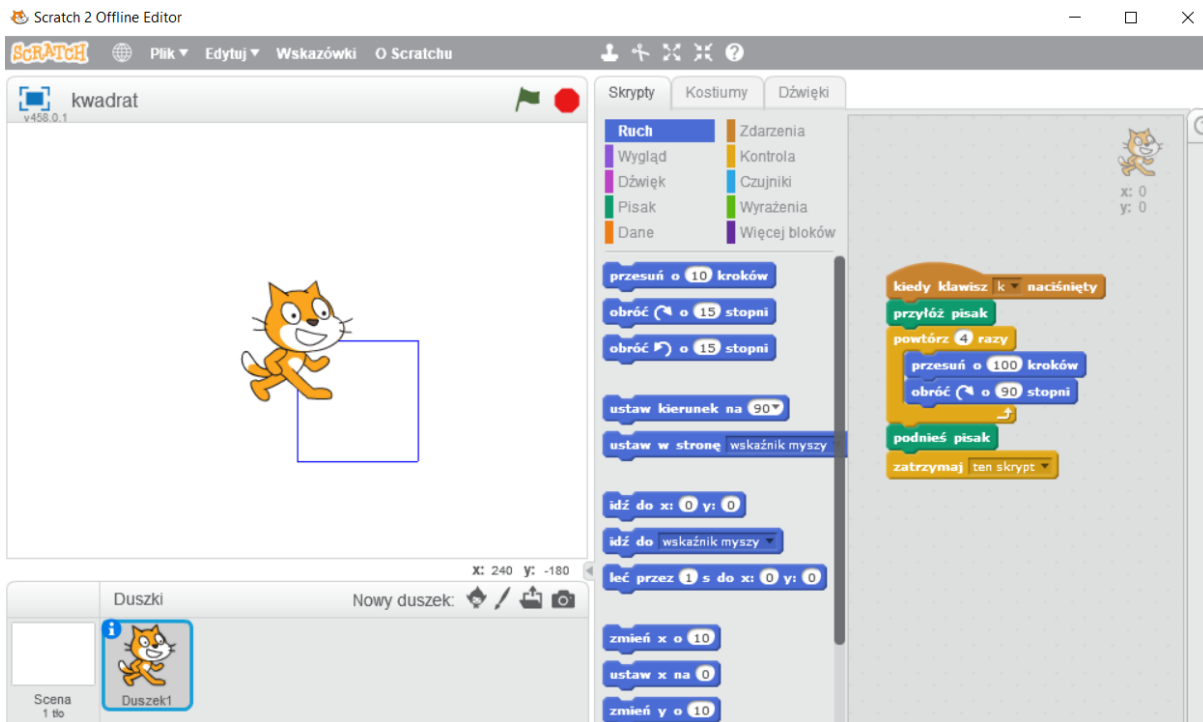
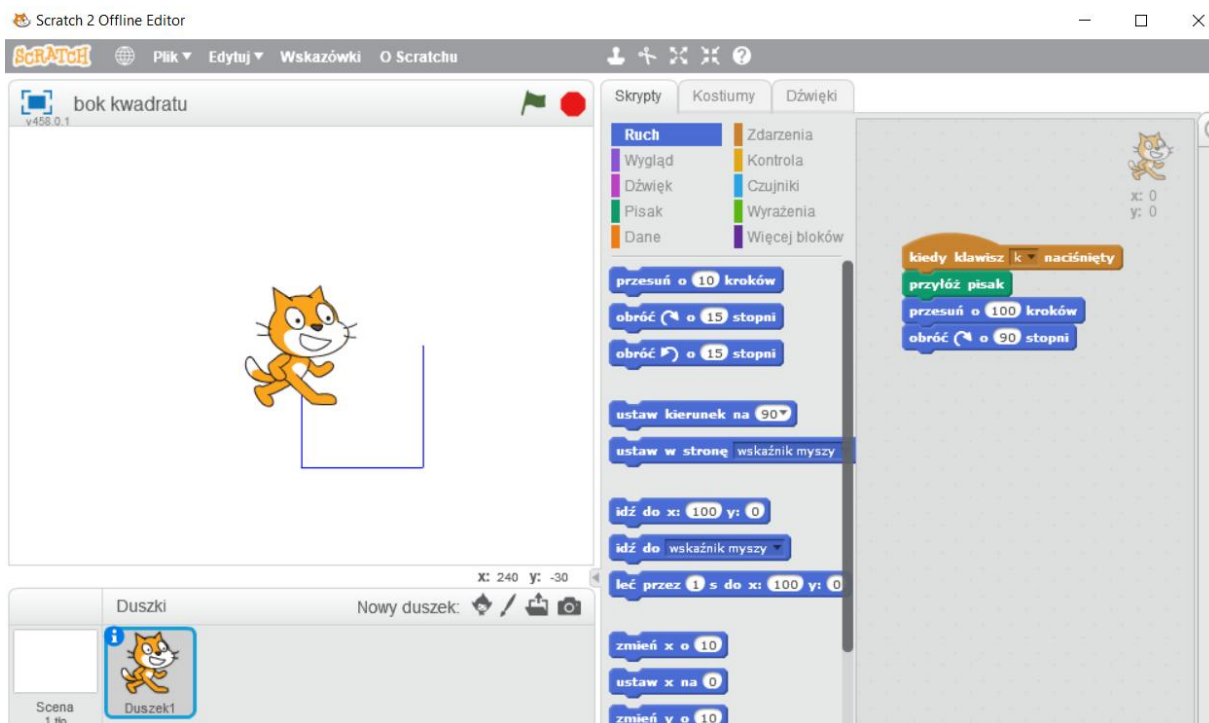


Klasa 2 informatyka

Temat: Uciekaj kotku

Wykonaj zadania w programie Scratch



Jeśli nie posiadasz komputera: wykonaj rysunek przedstawiający programy komputerowe, z których korzystasz lub strony internetowe odwiedzane przez Ciebie

Wykonane zadanie należy odesłać na adres mailowy: solaks.darlosu@wp.pl